JUGAR EN EL COCHE

SIN PANTALLAS

empantallados.com

Elige la tarjeta de juegos que más te guste y disfruta en familia de un rato divertido. 3, 2, 1: ¡empieza el juego!



Juegos de palabras

1. Veo, veo (¿Qué ves?): alguien ve algo por la ventana o en el coche y da una pista con una letra.

2. Palabras encadenadas: cada persona dice una palabra que empiece con la última sílaba de la anterior. Ej. "casa" → "sapo" → "pollo"...

3. Adivina la palabra prohibida: uno da pistas para que otros adivinen una palabra, ¡pero sin usar ciertas palabras clave!

4. Categorías: elige un tema (animales, países, comida...) y cada uno dice una palabra del tema sin repetir.

5. El abecedario viajero: ir diciendo palabras que empiecen por cada letra del abecedario (A a la Z), dentro de una categoría como "cosas que llevarías de viaje".

Juegos graciosos

1. El conductor secreto (o personaje misterioso): todos hacen preguntas "sí o no" para adivinar qué personaje real o ficticio está pensando alguien.

2. Historias locas por turnos: uno empieza con una frase ("Érase una vez un pez que quería volar...") y cada persona agrega una parte. ¡Surgen historias absurdas!

3. Si fuera...: preguntas tipo: "Si fueras un animal, ¿cuál serías y por qué?" o "Si fueras una comida..."

4. Voz de personaje: decir frases normales con voces de personajes: robot, princesa, villano, abuelita, etc.

5. Tonterías con canciones: cantar canciones cambiando la letra, ritmo o estilo (ej. cantar "Cumpleaños feliz" como si fuera de terror).

Cofinanciado por la Unión Europea

Continúa en la siguiente página →

JUGAR EN EL COCHE

SIN PANTALLAS

empantallados.com

Elige la tarjeta de juegos que más te guste y disfruta en familia de un rato divertido. 3, 2, 1: ¡empieza el juego!



Juegos de pensar o adivinar

1. 20 preguntas: uno piensa en algo y los demás tienen hasta 20 preguntas para adivinarlo. Solo se puede responder "sí", "no" o "a veces".

2. ¿Verdadero o falso?: contar una historia (real o inventada) y los demás deben adivinar si es verdad o mentira.

3. El personaje secreto (tipo "Quién es quién"): piensas en alguien famoso o conocido y los demás hacen preguntas para descubrir quién es.

4. Tres cosas: di tres cosas y los demás adivinan qué tienen en común. Ej. "sandía, nube, algodón" → son blandas/blancas.

5. Inventar adivinanzas: cada uno inventa una adivinanza para que los demás la resuelvan.

Juegos de observación

1. Bingo de carretera: elegir cosas para buscar (una vaca, una señal roja, un coche azul, un túnel...). El primero que lo vea, lo dice y gana un punto.

2. Caza de matrículas: buscar matrículas con letras o números concretos (o de otras provincias o países).

3. Colores de coche: cada uno elige un color de coche. Cada vez que pasa uno de ese color, ganas un punto.

4. Contar cosas raras: ¿cuántos puentes, tractores o globos vemos durante el viaje?

5. Silencio explosivo: el primero que vea un objeto (ej. una gasolinera) grita "¡explota!" y los demás deben quedarse en silencio durante 10 segundos. Quien hable, pierde.

Cofinanciado por la Unión Europea

Más información:
www.empantallados.com/road-trip